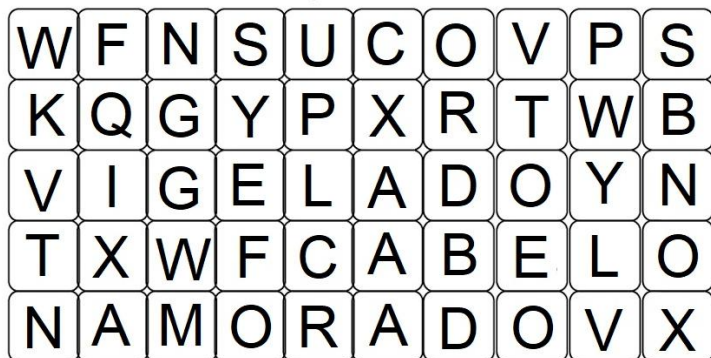


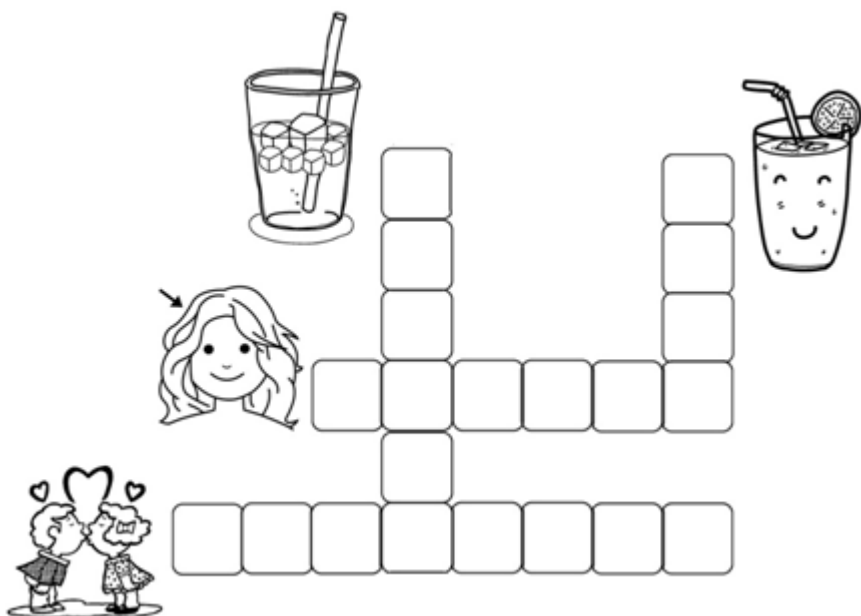
DATA: ____/____/____

CAÇA PALAVRAS DA PARLENDAS ESTUDADA:

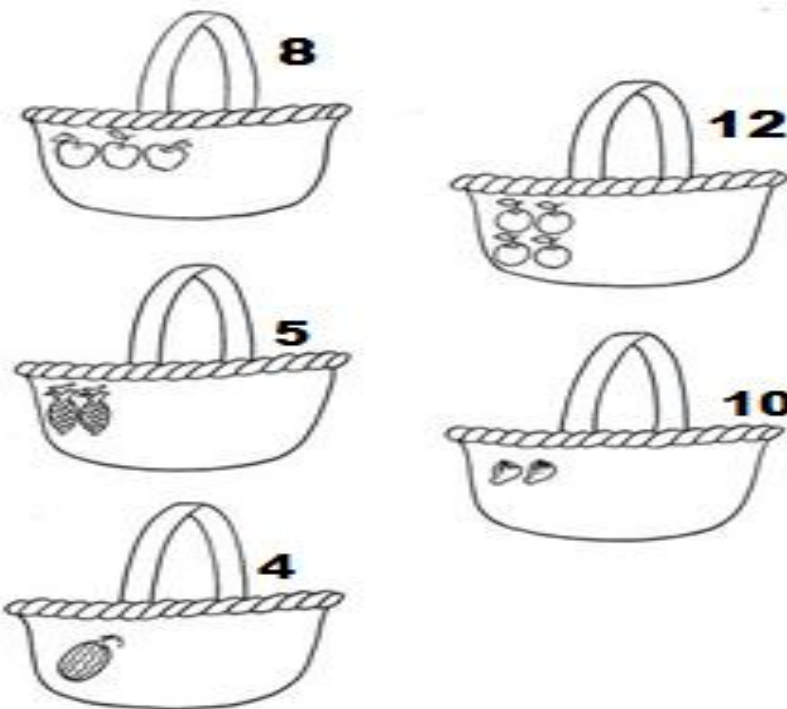


CRUZADINHA:

SE PRECISAR, CONSULTE O CAÇA PALAVRAS PARA COMPLETAR.



COMPLETE AS CESTAS COM A QUANTIDADE INDICADA:



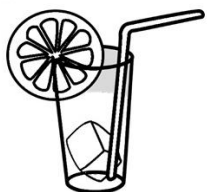
MEMÓRIA EM AÇÃO

ESCOLHA UM CÔMODO DA CASA. A CRIANÇA DEVE OLHAR DURANTE UM MINUTO PARA A DISPOSIÇÃO DOS OBJETOS NO CÔMODO ESCOLHIDO E SE RETIRAR. A PESSOA COM QUEM ESTÁ BRINCANDO DEVE ENTÃO, MUDAR ALGO DE LUGAR. NA VOLTA, A CRIANÇA TERÁ QUE DESCOBRIR O QUE MUDOU DE. OS PAPÉIS TAMBÉM PODEM SE INVERTER E A CRIANÇA COMANDAR A BRINCADEIRA E ALTERAR O LUGAR DOS OBJETOS.

NOME COMPLETO:

DATA: ____/____/____

1. ESCREVA O NOME DOS DESENHOS DA PARLENDASUCO GELADO.



2. CIRCULE A PALAVRA QUE FAZ PARTE DA PARLENDASUCO GELADO.

	SUCO
	SACO
	SAPO

	COLAR
	CABELO
	CABEÇA

<https://www.youtube.com/watch?v=2cJkA9h3Hxk>

ACESSANDO ESSE LINK, VOCÊ VERÁ A HISTÓRIA DO LIVRO **NÃO É UMA CAIXA.**

DEPOIS DE ASSISTIR, PEGUE UMA CAIXA, USE A IMAGINAÇÃO E CRIE OBJETOS COMO O COELHINHO.

O QUE VOCÊ CRIOU? _____

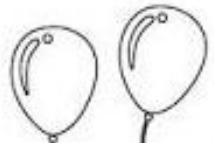





1- COMPLETE A SEQUÊNCIA DOS NUMERAIS NOS VAGÕES DO TREM DO CEBOLINHA.

	0							
		5				9		
						14		
							20	

NOME COMPLETO:

DATA: ____/____/____

COMPLETE OS ESPAÇOS COM O NÚMERO QUE VEM ANTES E O QUE VEM DEPOIS:

<input type="text"/> 7 <input type="text"/>		<input type="text"/> 4 <input type="text"/>
<input type="text"/> 15 <input type="text"/>		<input type="text"/> 12 <input type="text"/>
<input type="text"/> 9 <input type="text"/>		<input type="text"/> 19 <input type="text"/>
<input type="text"/> 5 <input type="text"/>		<input type="text"/> 2 <input type="text"/>
<input type="text"/> 14 <input type="text"/>		<input type="text"/> 3 <input type="text"/>
<input type="text"/> 10 <input type="text"/>		<input type="text"/> 18 <input type="text"/>
<input type="text"/> 16 <input type="text"/>		<input type="text"/> 11 <input type="text"/>

A BRINCADEIRA HOJE É FORÇA.

QUE TAL USAR NOMES DE FRUTAS OU ANIMAIS?

NOME COMPLETO:

RELEIE A PARLENDAS DA SEMANA PASSADA. DEPOIS RECORTE AS PALAVRAS ABAIXO E MONTE A PARLENDAS **SUCO GELADO**

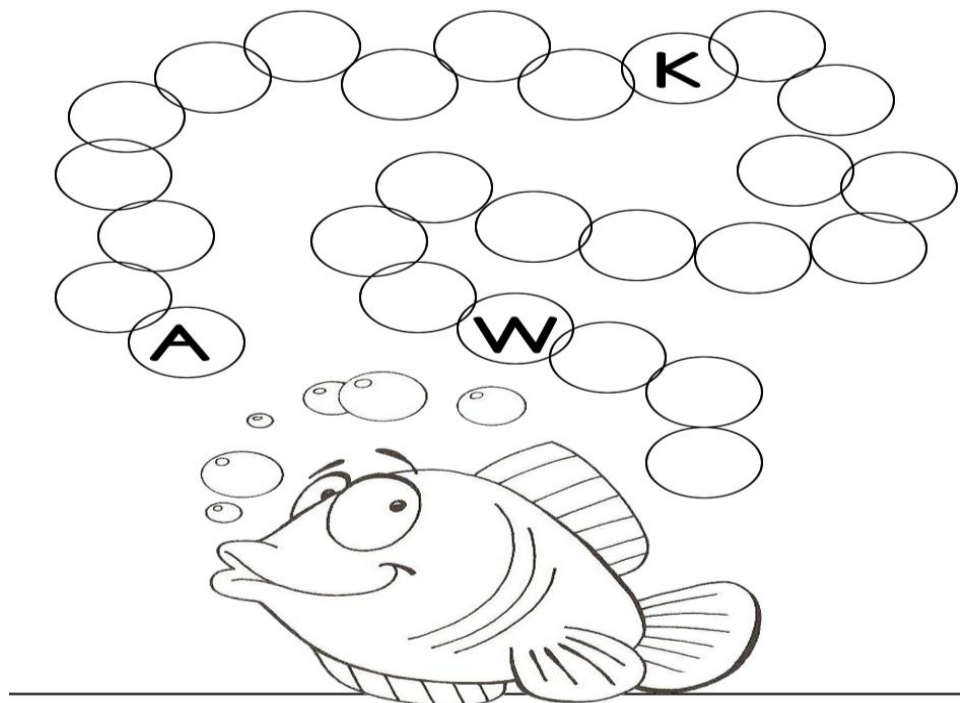


ARREPIADO	NAMORADO?		
QUAL	SUCO	A	DO
GELADO	É	LETRA	SEU
CABELO			

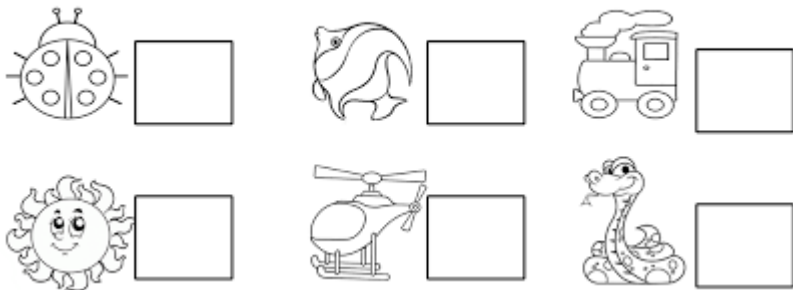
DATA: ____/____/____

<https://www.youtube.com/watch?v=pBsfU9zWNI>













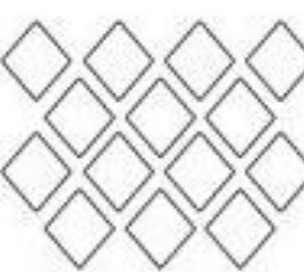











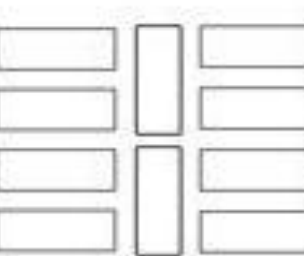



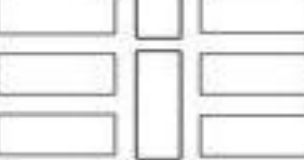







OUÇA O ALFABETO NO VÍDEO ACIMA E COMPLETE:



1- EScreva a letra inicial do nome de cada desenho:



CONTE AS FORMAS E PINTE O NÚMERO QUE VOCÊ CONTOU:

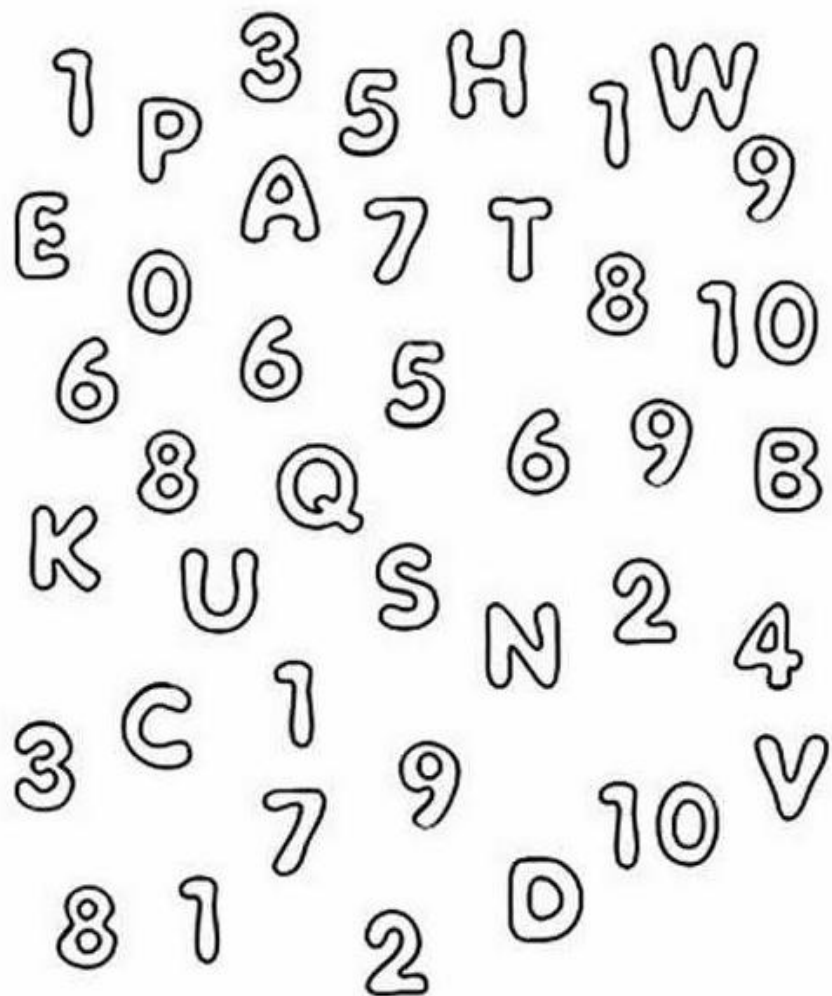
			
			
			
			
			
			
			
			
			

JOGO DA MEMORIA TURMA DA MÔNICA: PINTE, RECORTE E BRINQUE:

NOME COMPLETO:

DATA: ____/____/____

PINTE OS NUMERAIS DE VERDE E AS LETRAS DE VERMELHO:



NOME COMPLETO:

HOJE A BRINCADEIRA É BOLHA DE SABÃO E VAMOS CONSTRUIR JUNTOS:

MATERIAIS NECESSÁRIOS

1 GARRAFA PET VAZIA DE 500 ML;

TESOURA;

PASSO 1. PARA COMEÇAR VOCÊ VAI MARCAR A GARRAFA PET (USEI UMA GARRAFA PEQUENA DE ÁGUA) COM A CANETA PERMANENTE OU PINCEL COMUM, EM DOIS LUGARES. NA PARTE DE CIMA PERTO DA BOCA DA GARRAFA E NA PARTE DO MEIO DA GARRAFA FAZENDO UM COPO COM A PARTE DEBAIXO.



ELA VAI FICAR ASSIM, UMA PARTE PARECE UM FUNIL E A OUTRA UM COPO:



VOCÊ PODE DECORAR COMO QUISER:

COLOQUE ÁGUA, DETERGENTE E UM POUQUINHO DE AÇUCAR.

BOA DIVERSÃO